

InterWrite permite crear "Contenidos" a cualquier profesor con una sencillez pasmosa



Contenidos Educativos: ¡ Muy fácil con InterWrite !

Tutorías, explicaciones repetitivas, ejemplos, etc, pueden ser desarrollados, grabados y editados por cualquier Profesor sin más que hacer un clic. Es una gran ayuda para el Profesor y los Alumnos.

En Educación los "Contenidos" son muy importantes, pero aún es más importante que cualquier Profesor los pueda desarrollar con sencillez para que le ayuden en la transmisión de sus conocimientos a los alumnos.

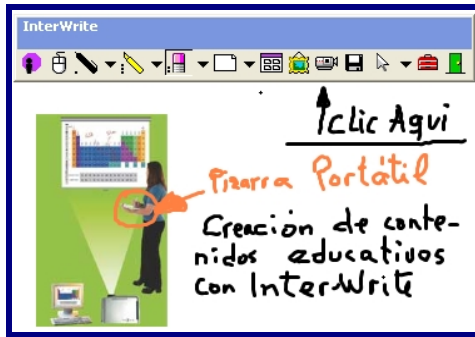
Y "con sencillez" queremos resaltar que no son necesarios unos profundos conocimientos de informática.

El Profesor es el que decide como transmitir sus conocimientos sobre un tema concreto utilizando, habitualmente, una Pizarra.

Imágínese que dispone de un ordenador y de un videoproector. Si además dispusiera de una Pizarra Interactiva InterWrite -portátil- podría hacer anotaciones manuscritas sobre la pantalla del ordenador, que se verían proyectadas en la pared o en cualquier superficie de proyección. **Lo único que se necesitaría es que anotaciones y voz quedarán grabadas sincrónicamente en el ordenador.**

Pues bien, **esta posibilidad la incorpora InterWrite.** Y para utilizarla **solamente hay que hacer un clic.** Cuando se finaliza la explicación, con las

anotaciones sobre la pantalla en blanco o sobre cualquier imagen, se graba un archivo, automáticamente, con el nombre deseado.



Ese archivo puede visualizarse cuantas veces se desee, puede enviarse por correo electrónico a cualquier alumno o colaborador, o puede subirse a Internet para que cualquier visitante a la Web lo pueda visualizar y/o bajar.

Por supuesto, el Contenido puede haber sido desarrollado por una editorial, colegio, etc, pero, insistimos, lo más importante es que lo pueda realizar y editar cualquier Profesor sobre el tema de su competencia. Y eso ya es posible, con la utilización de InterWrite, y resulta tan sencillo como hacer un clic.

Las posibilidades que ofrece **InterWrite** a los Profesores en la **enseñanza personalizada** en tutorías sobre temas complejos o muy repetitivos son enormes.

Si se desea profundizar algo más, el contenido se puede presentar para ser visualizado en forma de "Streaming", es decir, en archivos que, subidos a Internet, pueden ser visualizados bajo demanda, lo mismo que se visualiza un programa de TV a través de internet.

En este caso, el alumno no necesitaría más que unos segundos para iniciar su visualización y podría ver toda la explicación de forma continua.

Para ello se utilizan los codificadores o programas conversores. Desde los gratuitos como el Codificador de Windows Media a los de pago como Camtasia, Real, Flash, etc, exigen un pequeño aprendizaje, pero resultan muy sencillos de utilizar.

El ArtiGraf News Nº 109 se titulaba: **InterWrite, "el e-Learning en un clic"**. Recomendamos su lectura para mayor detalle.

Software InterWrite™ de GTCO CalComp

Run
File
Edt



InterWrite es una potente aplicación, que mejora sustancialmente la atención y colaboración de los alumnos en la clase.

Permite a Profesor y a alumnos hacer anotaciones manuscritas, sobre cualquier imagen de pantalla, sin más que seleccionar un rotulador de una barra de herramientas, como la que se ve en la imagen de la izquierda.

También permite que los alumnos hagan sus anotaciones, desde sus asientos.

Desarrollado, inicialmente, para utilizar con la Pizarra Interactiva de GTCO CalComp, también puede utilizarse con la Tableta SchoolPad, para trabajar en el despacho, a nivel personal, o mantener reuniones, conferencias, presentaciones e impartir clases a través de Internet, usando los servicios de "InterWrite Meeting Center".

A partir de la versión 5.10 incorpora la posibilidad de grabar anotaciones y voz, lo que hace que se convierta en la más potente y sencilla herramienta para el e-Learning, en castellano, catalán, euskera y gallego.